

Bert
the hungry fox



Level-Auflösungen



Level 8:

Begib dich zum Trauerkloß auf die höchste Ebene. Nun schiebe ihn von dort nach links, bis er auf das bewegliche Brett fällt. Tritt ihn von dort aus erneut nach links, sodass er auf dem kleinen Holzpodest landet. Dieser bewegt sich dadurch nach unten und öffnet das Tor zum Hasenversteck.

Level 9:

Trauerklöße können auch im freien Fall noch nützlich sein. Schiebe den Kloß nach rechts, sodass er von der Ebene fällt. Springe ihm hinterher und versuche, im Flug auf ihm zu landen und auf die untere Ebene zu gelangen.

Level 10:

An der Schlange kommst du hier nicht vorbei! Versuche, über das fliegende Brett, die Ebenen und den Trauerkloß zum Schalter zu gelangen. Sobald du ihn umgelegt hast, wechselt das Brett die Flugrichtung und du kannst darüber zum Hasen gelangen.

Level 13:

Um auf die rechten Grasebenen gelangen zu können, muss der Trauerkloß auf das untere, von Papageien getragene Brett bewegt werden. Dafür schiebst du ihn zuerst nach rechts, sodass er auf dem großen Brett landet. Von da aus trittst du ihn auf das Zielbrett.

Level 15:

Springe solange auf die Pumpe, bis du vom Trauerkloß aus auf den Geier springen kannst. Bleibe auf dem Geier stehen, bis er auf Höhe der unteren Ebene herabgefallen ist. Von dort aus springst du ab und benutzt erneut die Pumpe, bis das Brett weit genug herabgesunken ist, um darüber zum Hasen zu gelangen.

Level 18:

Sammele zuerst genug Eicheln ein (3), damit das Eichhörnchen sein Brett hochzieht. Nun kannst du von dort aus an die restlichen Eicheln gelangen und ihm diese erneut bringen. Sobald es anfängt am Seil zu ziehen, musst du so schnell wie möglich den Trauerkloß benutzen, um das Brett noch zu erwischen.

Level 20:

Hier musst du darauf achten, genug Geier stehen zu lassen, um den Hasenkäfig noch erreichen zu können. Dem Eichhörnchen genügen schon 4 Eicheln, damit es ihn öffnet.

Level 21:

Um wieder nach oben zum offenen Käfig zu gelangen, musst du die beiden Trauerklöße aufeinanderstapeln, denn einer ist nicht genug! Schiebe dafür den oberen Kloß auf den unteren und bezahle anschließend das Eichhörnchen.

Level 23:

Schiebe den Trauerkloß über das fliegende Brett nach unten auf die mittlere Ebene. Von dort aus musst du ihn nach rechts durch den unauffälligen Spalt unter dem Kaninchen bewegen. Dort kannst du ihn zum Sprung benutzen, sobald das Eichhörnchen deinen Weg nach unten freigemacht hat.

Level 28:

Starte die Schildkröte. Springe anschließend schnellstmöglich 7x auf die Pumpe, bis das Brett tief genug gesunken ist. Mithilfe des Trauerkloßes gelangst du wieder auf die vorbeischwimmende Schildkröte, von der aus du über das Brett zum Hasen kommst.

Level 29:

Starte die Schildkröte. Gehe zum Trauerkloß, springe ihn platt und schiebe ihn rechts von der Ebene, sodass er auf der vorbeischwimmenden Schildkröte landet. Sobald diese anhält, gelangst du über sie zum Hasen.

Level 31:

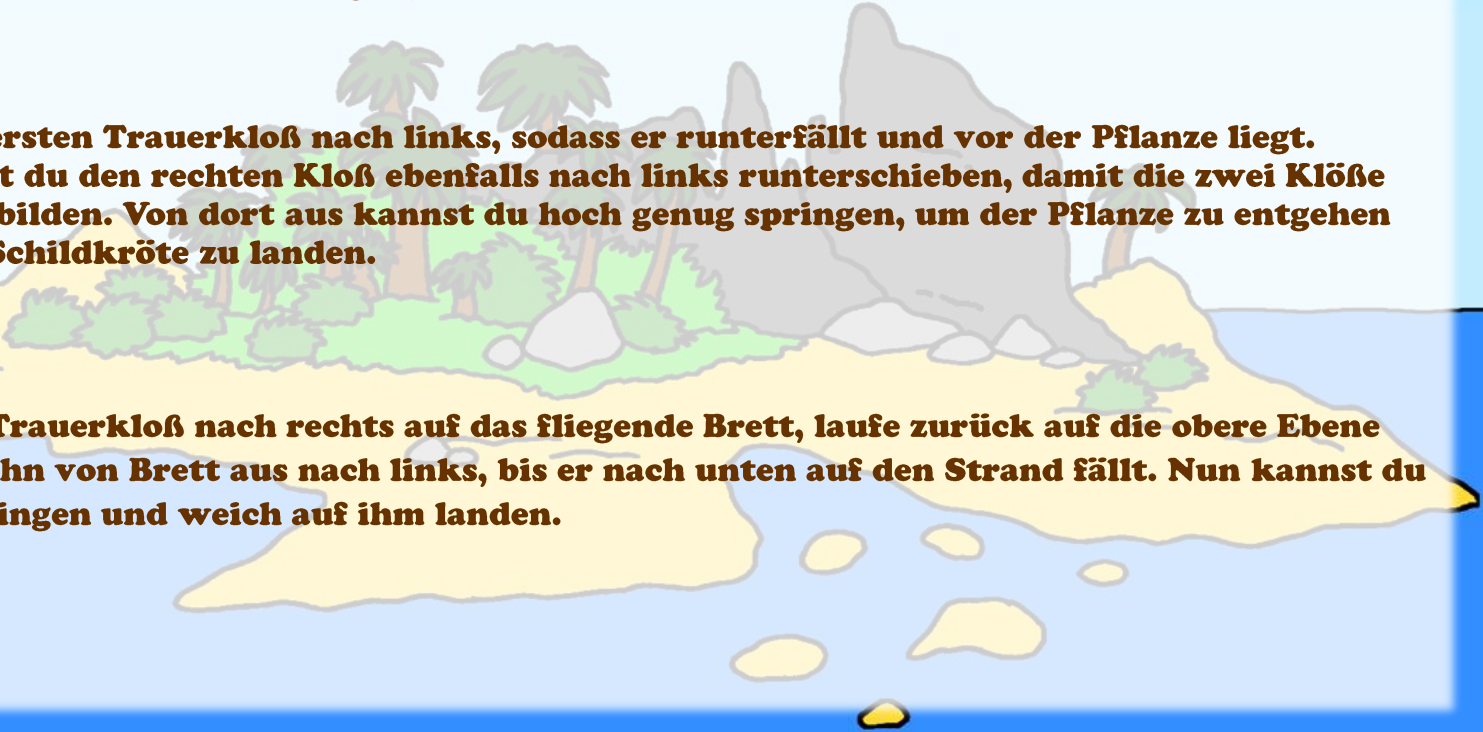
Pumpe zuerst das Brett weit genug nach rechts, um den Trauerkloß darauf schieben zu können. Springe ihn vorher platt. Pumpe dann das Brett inklusive Trauerkloß weiter nach rechts, bis er an der überstehenden Stelle „abgeschabt“ und von der Pflanze gefressen wird. Danach musst du das Brett in eine Position bringen, von der aus du den Hasen erreichen kannst.

Level 33:

Bewege den ersten Trauerkloß nach links, sodass er runterfällt und vor der Pflanze liegt. Danach musst du den rechten Kloß ebenfalls nach links runterschieben, damit die zwei Klöße einen Stapel bilden. Von dort aus kannst du hoch genug springen, um der Pflanze zu entgehen und auf der Schildkröte zu landen.

Level 35:

Schiebe den Trauerkloß nach rechts auf das fliegende Brett, laufe zurück auf die obere Ebene und bewege ihn von Brett aus nach links, bis er nach unten auf den Strand fällt. Nun kannst du hinterherspringen und weich auf ihm landen.



Level 39:

Warte ab, bis die Qualle in der idealen Position ist, dann schwimme in den Strudel und versuche so auf ihr zu landen, dass du nach oben durch die kleine Öffnung gefedert wirst. Nun kannst du um die Strudel herum zum Hasen schwimmen.

Level 40:

Im unteren Bereich der Wand befindet sich eine Öffnung, die vom Seestern optisch verdeckt wird. Durch sie gelangst du auf die andere Seite.

Level 50:

Schiebe den Trauerkloß auf die Fledermaus. Springe nach oben auf die dritte Ebene und warte, bis beide auf deiner Höhe sind. Schiebe dann den Kloß von der Fledermaus nach rechts auf die Ebene, von der aus du anschließend mit seiner Hilfe über die Wand springen kannst.

Level 51:

Schiebe den Trauerkloß auf der untersten Ebene zuerst nach links, bis er in einer Position ist, in der du später auf ihm landen kannst. Fahre dann nach oben auf die linke Ebene und schiebe dort den zweiten Kloß rechts auf eines der fahrenden Bretter. Springe dann schnellstmöglich nach links unten (durch den dort befindlichen Trauerkloß landest du weich) und laufe zu den Brettern. Schiebe den fahrenden Kloß vom linken aufs rechte Brett und von dort aus auf die rechte untere Ebene. Platziere ihn dort so, dass er direkt unter dem Abhang der oberen Ebene liegt. Fahre dann erneut nach oben und schiebe den letzten Trauerkloß nach links, sodass er runterfällt und zusammen mit dem Kloß unter ihm einen Stapel bildet. Nun kannst du nach unten fahren und über die Klöße den Hasen erreichen.

Level 52:

Springe auf die Fledermaus und lass dich von ihr nach oben tragen. Wenn du in Höhe des Trauerkloßes bist, drücke sie schnell mit einem weiteren Sprung nach unten, hüpf auf die Plattform und schiebe den Kloß rechts von ihr herunter. Begib dich flink zurück auf die Fledermaus und drücke sie so weit nach unten, dass du gefahrlos auf den Boden wechseln kannst.

Level 53:

Laufe vom Startpunkt aus nach links, so wie der Pfeil es dir anzeigt. Lege den Schalter um und gehe nach rechts zurück auf die andere Seite.

Level 55:

Dies ist das finale Level. Lass dich überraschen. ;)

